

Министерство образования, науки и молодежной политики  
Краснодарского края  
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  
Краснодарского края  
Славянский электротехнологический техникум

**Сценарий классного  
часа по теме:  
«Подсевшие на игру»**



Преподаватель  
Березкина Светлана Юрьевна

Славянск-на-Кубани  
2023 г

**Цели:** расширить представление детей о вредном воздействии азартных игр на психику человека; развивать у учащихся осознанное понимание существующей проблемы; формировать отрицательное отношение к азартным играм; воспитывать позитивное отношение к здоровому образу жизни; побуждать к самопознанию, саморазвитию, к повышению самооценки, самовоспитанию.

### **Ход классного часа**

Не будучи в состоянии обмениваться  
мыслями, люди перебрасываются картами.  
А.Шопенгауэр

#### **1. Вступительное слово**

Сегодняшний классный час я бы хотела начать со стихотворных строчек:

Живём мы что-то без азарта,  
Однообразно, как в строю,  
Не бойтесь бросить всё на карту  
И жизнь переломить свою...

Эти слова песни из советского фильма «Вокзал для двоих». В советское время эти строки звучали, как призыв вырваться из скучной повседневности, поверить в удачу, в возможность счастья. А в наши дни эти слова звучат как страшная насмешка. Всё больше и больше людей бросают всё на карту, в прямом смысле ломая жизни и себе и близким, становятся рабами азарта.

Статистики утверждают, что каждый третий гражданин России имеет знакомого или родственника, который крепко подсел на игру. Наш сегодняшний классный час мы посвятим проблеме игромании. Информацию для обсуждения нам будут подбрасывать сегодня наши эксперты (из учеников): историк, журналист, врач, социолог.

В начале короткое досье: «Жертвы азарта вчера и сегодня» - информация от историка и журналиста.

#### **2. Жертвы азарта вчера и сегодня**

**Историк:** Все люди бывают азартными, только у каждого азарт проявляется по-своему. Один азартно трудится на даче, другой азартно смотрит футбол, третий азартно читает книги, а некоторые азартно играют в азартные игры. Азарт – в переводе с французского – «увлечение, задор, запальчивость, излишняя горячность, горячая увлечённость какой-либо деятельностью, воодушевление, энтузиазм». Азарт просто необходим в спорте, в творчестве, но он может быть и разрушительным, приводить к трагедии.

Страсть к игре – это древний человеческий порок. Говорят, что первые игральные карты появились в Древнем Китае на рубеже второго тысячелетия нашей эры. Через 400 лет карты и азартные игры пришли в Европу. Появились первые игорные дома, потом рулетка и иные нововведения. В России азартными играми увлекалась элита, склонная к богемному образу жизни: великий баснописец И.А.Крылов сколотил с помощью карт состояние

в 110 тыс. рублей, десятки тысяч рублей за вечер проигрывал А.С.Пушкин, не случайно он написал «Пиковую даму». И М.Ю.Лермонтов отдал дань карточному увлечению – драму «Штос» сочинил. Был страстным игроком Н.А.Некрасов. Ф.М.Достоевский страдал из-за пагубной страсти, которую он описал в повести «Игрок». Люди проигрывали состояния, умирали в нищете или накладывали на себя руки, совершали самые невероятные поступки, преступления.

Первое казино в России появилось в 1989г. в Москве, а сейчас в нашей стране уже сотни тысяч игровых автоматов. Предприниматели очень умело используют этот человеческий порок – страсть к риску, желание испытать себя.

**Журналист:** Жертвы азарта – самые разные люди: мужчины и женщины, старики и дети, богачи и бедняки. В сети игровой зависимости попадают люди разных возрастов и профессий, разного культурного и социального уровня, но финал у этих историй, как правило, один и тот же.

- Обычный инженер проиграл крупную сумму денег, занял у друзей, чтобы отыграть и снова проиграл, занял у знакомых, но и эта сумма осталась в казино, начались смертельные угрозы, пришлось продать квартиру. Сейчас он живёт в подвале, собирая бутылки;
- Учительница, 45 лет, проиграла в автоматах 200 тыс. рублей, которые семья собирала в течение 5 лет на строительство дома. Теперь нет ни дома, ни денег, и всё равно она продолжает играть. Проигрывает, осознаёт её проблему, на какое-то время перестаёт играть, а потом всё начинается снова;
- 37-летний бизнесмен: солидное дело, собственный офис в центре города, шикарный особняк, несколько машин, молодая красавица-жена. Однажды партнёр по бизнесу пригласил его в казино, и он сразу выиграл довольно большую сумму денег. После этого он начал регулярно играть. Сейчас у него нет ни машин, ни особняка. Свой бизнес он продал, жена ушла от него, а сам он живёт, подворовывая, на вокзале с одной только мыслью – найти немного денег и отыграть.

Исследования Национальной ассоциации США по проблемам азартных игр гласят, что у среднестатистического горожанина в любой стране мира:

- **6% шансов стать уголовным преступником;**
- **34% шансов стать алкоголиком;**
- **32% шансов стать наркоманом;**
- **48% шансов стать игроманом.**

Получается, что угроза игромании очень велика для каждого из нас.

**Учитель:** Предлагаю обсудить полученную информацию. Приходилось ли вам бывать в казино? Делали ли вы ставки? Кто имеет опыт общения с игровыми автоматами? Приходилось ли выигрывать? Сколько проиграли? Есть ли у вас знакомые, страстно увлечённые игрой? Приходилось ли вам сдерживать свою страсть к игре? (*Обсуждение*)

### **3. Игромания – это диагноз**

Чем же манит людей игра? Почему попадают в зависимость? Как становятся игроманами? Что такое Игромания с медицинской точки зрения?

**Врач:** Патологическое влечение к азартным играм – игромания, или лудомания (от латинского слова ludus – игра), - внесено в Международную классификацию болезней в разделе психических заболеваний. Игромания – это нехимическая зависимость, при которой изменение сознания происходит без приёма психоактивных веществ. Игромания – болезнь сродни наркомании и алкоголизму. Биологическая природа игромании связана с «гормонами счастья», эндорфинами, которые вырабатываются в головном мозге. От концентрации эндорфинов зависит наше настроение и наши эмоции. Эндорфины вызывают состояние удовлетворённости, радости. Любой азарт способствует выбросу эндорфинов. Возникновение зависимости происходит оттого, что человек старается продлить состояние счастья, для чего снова и снова повторяет действия, приводящие к нему.

**Учитель:** Что толкает человека на поиски азарта?

**Врач:** «Паранойя желаний» - так называют сотрудники Минздрава то состояние, которое толкает игрока на поиски казино или игровых автоматов.

**Учитель:** По каким признакам человек может судить о том, что он попал в зависимость от игры?

**Врач:** Чаще всего игроман не критичен к своей болезни, думает, что может бросить в любой момент, поэтому к специалистам обращаются в основном его близкие. Есть типичные признаки игромании.

- поглощённость, озабоченность игрой;
- сильное возбуждение во время игры, постоянное повышение ставки;
- неспособность контролировать или прервать игру;
- чувство тревоги и раздражения при необходимости прервать игру;
- игра как способ убежать от своих проблем или поднять настроение;
- попытки отыграться на следующий день после проигрыша;
- обман близких с целью скрыть истинную степень своей вовлечённости в игру;
- готовность пойти на преступление для финансирования игры;
- пренебрежение учёбой, карьерой, семьёй, друзьями ради игры;
- долговая яма – стремление занять деньги, чтобы расплатиться с долгами, вызванными игрой.

Если вы нашли у себя хотя бы 4 симптома, вы уже серьёзно больны.

**Учитель:** Каковы стадии развития болезни?

**Врач:** По мнению врачей, эта страсть тяжелее наркомании, ей подвержен каждый 20-ый житель России. А для того, чтобы попасть в зависимость, достаточно 8-12 часов. Принцип возникновения зависимости от игры, такой же, как у алкоголизма и наркомании. Одержимый игрок проходит через 4 стадии:

- стадия выигрышей – игра от случая к случаю, мечта о выигрышах, возрастающие ставки, большие выигрыши;
- стадия проигрышей – игра в одиночку, уход с работы, крупные займы, неоплаченные долги, перезаклады, ложь;
- стадия отчаяния – испорченная репутация, разрыв с семьёй, друзьями, раскаяние, перекалывание вины на других, паника, потеря работы, незаконные действия;
- стадия безнадёжности – чувство безысходности, мысли о самоубийстве и возможные попытки, аресты, алкоголь, эмоциональное крушение и симптомы безумия.

**Учитель:** Приходилось ли кому-то из вас чувствовать зависимость от игры? Какие признаки игровой зависимости вы уже у себя обнаружили? Согласны ли вы с утверждением, что игромания сродни наркомании? Где ещё могут пощекотать нервы любители адреналина? Могут ли эти занятия вызвать зависимость?

#### **4. Опасность игромании**

**Учитель:** Казалось бы, играть или не играть – это личное дело человека, каждый имеет право распоряжаться своей жизнью, как хочет. В чём же общественная опасность игромании? Слово юристу.

**Юрист:** Зависимость от игры очень опасна для общества. Не в силах победить свою страсть и расплатиться с долгами, люди часто сводят счёты с жизнью. Жертвами игромании часто становятся подростки. По данным полиции, десятки тысяч российских ребят проводят всё свободное время в залах игровых автоматов, добывая деньги на игру кражами и ограблениями. Игровой бизнес очень прибыльный – дневная выручка доходит до 1000 долларов в день. Значительная часть выручки укрывается от налогов, уходит в день. Игровой бизнес страшно криминализирован. Сотрудники правоохранительных органов постоянно уличают эти заведения в подделке финансовых документов, игровой бизнес толкает на мошенничество. Чтобы увеличить прибыль, некоторые, таким образом, настраивают автоматы, что незначительный выигрыш выпадает лишь одному из 500-600 играющих.

**Учитель:** Согласны ли вы с тем, что игромания опасна для общества? Можно ли сравнить деятельность игорных заведений с мошенничеством? Согласны ли вы, что корни подростковой преступности лежат в игромании?

#### **5. Лекарство от однорукой заразы**

Как же решить проблему игромании?

**Врач:** Человек может вылечиться только тогда, когда сам этого захочет, но для этого нужно дойти до самого дна, осознать, ужаснуться и добровольно отказаться от игры. Психотерапевты уже «кодируют» игроков от пристрастия к азартным играм. При лечении от игромании советуют использовать такие приёмы:

- «копилка» - нужно представить себе какую-нибудь шикарную вещь, о которой давно мечтал. Каждый раз, проходя мимо автомата и уговаривая себя проиграть всего лишь каких-то 500 рублей, нужно срочно бежать домой и класть мысленно проигранные деньги в копилку;
- «кризисный менеджер» - нужно найти близкого человека со строгим характером, которому отдавать на хранение заработанные деньги. Вместе с ним составляется план раздачи долгов;
- «личный психолог» - довольно необычный способ, который используется только на Западе: психолог сам сопровождает больного в казино и «включается», когда его состояние начинает таять.

Какой метод кажется вам наиболее эффективным? А что нам предлагает юрист?

**Юрист:** Игровым бизнесом занимается Госдума. Увеличены налоги на игорный бизнес. Необходимо ввести ограничение на время пребывания в игорных заведениях. За запрещение игорного бизнеса выступает сегодня 95% наших граждан.

Какие юридические меры по борьбе с игроманией кажутся вам наиболее эффективными? Какие меры предложили бы вы? Что скажет журналист?

**Журналист:** Нужно заниматься просвещением, предупреждать людей об опасности игромании. Приобщать детей к физкультуре, спорту, творчеству. Ведь корни игромании в детстве. Как правило, игроманами становятся те ребята, которым родители не создали зону интересов, где бы ребёнок чувствовал себя успешным, где бы он мог добиться положительных результатов.

## 6. Заключение

Наше обсуждение подходит к концу. Наш разговор я хотела бы закончить абхазской притчей.

... Старый Джесиб долго уговаривал внука бросить воровать и картёжничать. Но всё напрасно. И перед смертью старик сделал внуку такое завещание: найти самого умелого вора и самого искусного картёжника и попросить их научить его своему ремеслу.

Выполняя последнюю волю деда, внук нашёл короля воров, но то, что он увидел, удивило его.

В маленькой комнате короля воров не было даже мебели. Хозяин лежал на старой продавленной тахте. На полу валялся треснувший горшок, из которого, видно, давно не ели. Нищета и грязь говорили сами за себя. Вот оно, «воровское счастье»!

После старого вора юноша разыскал короля картёжников. Тот произвёл на него ещё более тяжкое впечатление: картёжник с взлохмаченными волосами стоял на коленях и лихорадочно метал на пол карту за картой.

Юноша выждал удобный момент и рассказал о цели своего прихода.

- О, ты не ошибся! – гордо заявил картёжник. – Я играю уже больше 30 лет. – На мгновение он оторвался от карт и оглядел парня воспалёнными глазами. Затем снова принялся азартно метать карты и тут же предложил гостю сыграть с ним.

Но юноша поблагодарил старого картёжника и поспешил удалиться. Он понял, что старый картёжник прожил жизнь впустую. Так мудрый Джесиб спас своего внука. Старик знал, что жизнь учит куда лучше, чем любые нравоучения.

**Интересный факт:** Впервые случай патологической страсти к игре был рассмотрен Фрейдом в эссе о Достоевском. Он связывал страсть к игре, как и другие навязчивые симптомы, с Эдиповым комплексом. Игроком движет бессознательное желание поиграть, почувствовать себя жертвой несправедливости и пережить раскаяние, угрызения совести. Истоки такого поведения лежат в детстве: в нарушении взаимоотношений с родителями. Игра может быть способом вернуть материнскую любовь, средством наказать себя за недозволенные чувства по отношению к матери или средством тестирования действительности.